**PRVI ROK**

**Eliminacije**  
  
1 Ono sa pokazivacem i pozivanjem funkcije iz naslednicke klase,  
Bukvalno isti zad kao iz primera ovde  
  
2 Ono sa pozivanjem funkcije, Bukvalno isti zad kao iz primera ovde  
  
3 da se iterira kroz const vektor / lista (ili const\_iterator pa se koriste cbegin() i cend() ili range for sa const referencom) \*(ja sam stavio samo obicni begin i end i priznao, nezz dal sad moze obicni il je on pogresio prilikom pregleda?)  
  
4 da se napise konstruktor sa parametrima (mora initializer list(O B A V E Z N O))  
  
5 DJURA!    
  
6 Ay; Ax(y); sta se poziva? pa je ponudjeno sad tu vise stvari jelte...ali pravi odgovor je konstruktor kopije(ponudjeni su i operator dodele, muv konstruktor, konstruktor s parametrima... ako se ne prekrizi sve netacno ne priznaje se pitanje)  
  
~~------------------------------------------------~~  
**Ispit**  
  
1 Kako se polimorfizam pravi u c++?(kljucnu rec virtual sam ja opisivao kako radi)  
  
2 nesto sa izuzecima, vise ponudjenih odgovora, samo je tacno bilo da se moze uhvatiti vise puta mislim.  
  
3 std::list<char> l1; std::list<char> l2; l1.insert('Z'); l1.insert('V');l1.insert('E');  
l2.insert('Z');l2.insert('D');l2.insert('A'); Dodati kod tako da ocekivani ispis ovoga std::cout << l1 + l2; bude 'ZVEZDA'  
  
4 bilo je nesto kako pozivati funkcije iz 2 zaglavlja koje se isto zovu, tako da ispis bude odgovarajuci  
  
5 Razlika izmedju protected i private  
  
6 dat je kod za pozivanje funkcije, ti treba da napises kako bi je deklarisao da bi se mogla tako pozvati (jedno 5-6 primera ima da se pise dosta)  
  
7 dat kod sa klasama koje nasledjuju jedna drugu, i ponudjeni primeri koda da napises sta ce se ispisati na ekranu. Treba paziti na potpis zato sto je neka funkcija imala stort parametar a neka je bila const.  
  
8 std::set dat i ima brojeve; napisati program tako da izmeni dati skup i da sadrzi samo parne brojeve (Trebalo je indexe ali su priznavali i parne vrednosti)  
  
9 da se preklopi operator dodele i da se napise destruktor (slicno kao onaj sa primera), bukvalno su isti kod dali (ima primer u .pdf kako se radi)  
  
10 Poziv sablona funkcije. Bilo je dva tacna odgovora

**DRUGI ROK**

**Eliminacije**

1. Klasa A, Klasa B nasledjuje A, obe imaju istu virtuelnu metodu... Kada ce se pozvati funkcija iz klase B

x.foo()

1. A x; // Valjda je ovako
2. B x;
3. A\* x = new B();
4. B b; A& x = b;

2. Koji poziv funkcije je ok  
int i  
vector<int> v  
  
foo(int& a, vector<int>& b)

1. foo(a, b)
2. foo(... Ne secam se -.- HELP foo(int &a,std::vector<int>& b) /**trebalo bi da je nesto ovako\***/
3. foo(a:i, b:v)
4. foo(a,&b)

3. Zaokruzi sta je tacno

1. C++ je u potpunosti staticki tipiziran
2. C++ je u potpunosti staticki tipiziran
3. Objekat je parce memorije/\***(resursa)/** koje moze da imati vrednost?
4. Promenjiva je objekat koji sadrzi valjda podatak // ispravite /\***trebalo bi biti Promjenjiva je objekat koji ima resurs**/

4. Sta sa sigurnoscu mozemo da tvrdimo za vektor

1. Adresa elemenata vektora uvek ostaje ista
2. Memorijska lokacija je uvek veca za broj elemenata koji se dodaje... /\***broj memorijskih lokacija prilikom dodavanja novog elementa je jednaka trenutnoj velicini i velicini dodanog elementa**/
3. /\***Tipovi podataka koji se nalaze u vektoru su uvijek isti**/ (nisam siguran doduse, ali ovo jeste pocetak tvrdjenja)
4. Indeksi ostaju isti nakon dodavanja

5. Sta ce se desiti prilikom kompajliranja  
template<typedef T> T foo(T x) {...}  
int a, b;  
a = foo(4);  
b = foo(a);  
a) Generisace se dve funkcije i pozvace se jedna funkcija  
b) Generisace se dve funkcije i pozvace se dve funkcije  
c) Generisace se jedna funkcija i pozvace se dve funkcije  
d) Generisace se jedna funkcija i pozvace se jedna funkcija  
  
6. Napisati inicijalizacije

1. Niza karaktera(stringa) koji sadrzi rec DJURO
2. Vektor velicine 50 /\*vektor pokazivaca "double" tipa sa 50 clanova
3. klase sa dva privatna inta i funkcije sa 2 reference na int i povratnom vrednoscu float